

Prova de Equivalência à Frequência

2º Ciclo do Ensino Básico (Decreto-Lei nº
139/2012 de 5 de julho)

Duração da Prova: 90 minutos

Ano Letivo: 2018/2019

Prova de Tecnologias de Informação e Comunicação (Código: 66)

INFORMAÇÃO - PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA

1. Objeto de Avaliação

A prova a que esta informação se refere incide nas aprendizagens enunciadas no documento Aprendizagens Essenciais para a Disciplina de Tecnologias de Informação e Comunicação para o 6º ano, que engloba quatro domínios de trabalho:

1. Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais;
2. Investigar e pesquisar;
3. Colaborar e comunicar;
4. Criar e inovar.

2. Características, Estrutura e Cotação

A estrutura da prova sintetiza-se no quadro apresentado a seguir.

Domínios	Aprendizagens essenciais	Tipologia	Cotação (pontos)
Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	<ul style="list-style-type: none"> Impacto das Tecnologias de Informação e Comunicação na sociedade e no dia a dia. Práticas seguras de utilização das aplicações digitais e de navegação na Internet, adotando comportamentos em conformidade. Regras de ergonomia subjacentes ao uso de computadores e/ou outros dispositivos eletrónicos. Normas relacionadas com os direitos de autor e a necessidade de registar as fontes. Regras para criação e utilização de palavras chave seguras. 	Teórica	25
Investigar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> Questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; Palavras-chave para localizar informação, Mecanismos e funções simples de pesquisa; Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como Ferramentas de apoio ao processo de 	Teórica/Prática	25

	<p>investigação e pesquisa;</p> <ul style="list-style-type: none"> • Principais funcionalidades de aplicações para apoiar o processo de investigação e pesquisa online; • pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver; • O computador e outros dispositivos digitais na a organização e a gestão de informação. 		
Colaborar e comunicar	<ul style="list-style-type: none"> • Meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração; • Soluções tecnológicas mais adequadas para trabalho colaborativo e comunicação no âmbito de atividades e/ou projetos; • Meios e aplicações que permitem a comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados; • Partilhar os produtos desenvolvidos, • meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. 	Prática	25
Criar e inovar	<ul style="list-style-type: none"> • Potencialidades de aplicações digitais; • Aplicações digitais de iniciação à organização e tratamento de dados; • Produzir e modificar artefactos digitais criativos, para exprimir ideias, sentimentos e conhecimentos, em ambientes digitais fechados. 	Prática	25

3. Critérios Gerais de Classificação

A classificação a atribuir a cada item é obrigatoriamente:

- Um número inteiro;
- Um dos valores resultantes da aplicação dos critérios gerais e específicos de classificação e previstos na respetiva grelha de classificação.

O cumprimento escrupuloso das indicações fornecidas para a realização da prova.

Execução rigorosa das tarefas pedidas.

A deliberada inutilização dos recursos provoca a anulação de questões e eventualmente da prova.

A execução de uma questão que utilize corretamente o resultado de uma alínea anterior, ainda que errado, terá a cotação completa.

4. Duração

A prova tem a duração de 90 minutos.

5. Material Autorizado

Folha de exame e esferográfica ou caneta com tinta de cor preta ou azul.

Um computador e um dispositivo de armazenamento, facultado pela escola.