

**Ensino Secundário – Cursos Profissionais**  
(DL 139/2012 de 5 de julho)  
**Componente de Formação Técnica**  
**Matriz - Prova de Recuperação de Módulos**  
**de Desenho Técnico**

Edição	<b>Setembro de 2015</b>
Disciplina	<b>Desenho Técnico</b>
Módulo(s)	<b>3- Projeções e Perspetivas</b>
Prova	<b>PRÁTICA</b>
Duração (min)	<b>120</b>

<b>Objeto de avaliação</b>	<b>Características e estrutura da prova</b>	<b>Critérios de Classificação</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Representa peças, por projeção ortogonal, utilizando o método europeu, e resolve problemas de representação de objetos simples, de dificuldade crescente de representação, que possam ser representados, no mínimo, por 1, 2 ou 3 vistas.</li> <li>▪ Utiliza os planos auxiliares de projeção na representação de faces oblíquas.</li> <li>▪ Interpreta formas e simbologias correntes de desenho simplificado.</li> <li>▪ Desenha a perspetiva isométrica de uma peça partindo da sua representação em vistas múltiplas e projeções ortogonais.</li> <li>▪ Identifica a forma de representação das dimensões de um objeto num desenho técnico e efetua cotagens simples.</li> <li>▪ Interpreta desenhos de objetos simples, identificando as respetivas dimensões.</li> <li>▪ Reconhece e interpreta a representação de cortes e secções no desenho de um objeto simples.</li> <li>▪ Adquire critérios de rigor gráfico.</li> <li>▪ Adquire vocabulário específico do desenho técnico.</li> </ul>	<p>I. Utilizando o programa Mechanical Desktop e a partir duma representação em perspetiva isométrica, efetuar a modelação tridimensional e posterior determinação das vistas adequadas à sua representação com base em projeções ortogonais multivista e ou em perspetiva isométrica de duas peças de complexidade crescente.</p> <p align="center"><b>2 desenhos</b> <b>120</b> <b>(50+70)</b></p> <p>II. Utilizando o programa Mechanical Desktop e a partir da representação em projeções ortogonais multivista efetuar a modelação tridimensional e posterior reprodução da estampa dada, incluindo a cotagem, e adicionada da respetiva representação em perspetiva isométrica.</p> <p align="center"><b>1 desenho</b> <b>65</b></p> <p>III. Completar os desenhos preenchendo corretamente as legendas e inserindo as anotações indicadas.</p> <p align="center"><b>15</b> <b>(5+5+5)</b></p>	<p>I. Modelação tridimensional e representação correta da peça com base em projeções ortogonais multivista (método europeu) e ou em perspetiva isométrica, utilizando as regras de construção e representação adequadas, de acordo com as boas práticas do Desenho Técnico.</p> <p>II. Análise do desenho bidimensional de uma peça representada em projeções ortogonais multivista e identificação e interpretação dos diversos tipos de linhas, componentes tridimensionais ou outras características normalizadas de representação de um desenho técnico e sua correta modelação e representação bidimensional, incluindo a cotagem.</p> <p>III. Preenchimento correto da legenda e inserção das anotações indicadas.</p> <p>O rigor da apresentação e a qualidade gráfica estão integrados na cotação de cada questão.</p> <p>Qualquer incorreção ou decisão menos adequada implica o desconto correspondente na classificação da questão.</p>

**Material necessário: Folha de prova e caneta.**

**Nota: São disponibilizados os modelos de base para o desenho/ficheiros de trabalho, de acordo com as práticas habituais em sala de aula.**