

		Conhecimentos / Capacidades	Instrumentos de Avaliação	Classificação (ponderação)
Pilar de Aprendizagem	Aprender a conhecer	<ul style="list-style-type: none"> - Compreender os fundamentos da lógica da programação, - Aprofundar os saberes sobre as tecnologias da informação e comunicação para a construção do conhecimento no contexto da sociedade da informação; - Compreender a importância da interatividade; - Adquirir conhecimentos elementares sobre sistemas e conceção de produtos multimédia; - Desenvolver a capacidade de comunicar, quer pelos meios tradicionais, quer através das novas tecnologias de informação e comunicação; - Implementar práticas inerentes à segurança e saúde no trabalho que estejam relacionadas com os condicionalismos das profissões da área da informática, nomeadamente a ergonomia e a saúde ocular. 	Testes (formativos, sumativos) Oralidade Resolução de fichas práticas (na aula)	55%
	Aprender a fazer			5% 10%
	Aprender a ser	Ser assíduo e pontual Respeitar e cumprir as regras Ser flexível e aberto à mudança	- Observação direta pelo docente das atitudes: <ul style="list-style-type: none"> ✓ Ser assíduo ✓ Ser pontual ✓ Saber ouvir ✓ Saber intervir ✓ Ser responsável no trabalho e nas atitudes - Saber organizar o material - Ser afável - Ser cooperante e solidário - Ser tolerante	15%
	Aprender a viver com os outros	Ser solidário Respeitar e aceitar as opiniões dos outros Trabalhar em grupo/equipa Motivar os outros/deixar-se motivar		15%

Observação: A avaliação contínua far-se-á considerando cumulativamente todos os instrumentos que foram objeto de classificação ao longo do ano letivo.